estructura del planteamiento del problema.

1. definición de discapacidad.
2. discapacidad auditiva afecta el desarrollo físico motriz cognitivo psicológico motricidad gruesa y fina retrasos en la marcha psicomotricidad. existen deficiencias en el desarrollo de las habilidades psicomotrices del niño . Enlazando los dos párrafos
3. Definición de juego, el juego como instrumento socializante
4. juegos series ( procesos terapéuticos y rehabilitación )
5. Aquí tv3problema principal, adaptación hacia la interacción con el juegos actividades de rehabilitación.
6. existen falencias en la construcción de los dispositivos de interacción ( adaptación )
7. no existen patrones de diseño para la construcción de los dispositivos de interacción estás están enfocados en la construcción del juego serio como tal ( verificar )
8. actualmente existen juegos serios que permiten rehabilitar pero muchos no están completamente adaptados a niños con discapacidad auditiva.